**Домашнее задание №4**

1. Пройти игру и изучить селекторы и их комбинации в CSS

<https://flukeout.github.io/#>

1. Структура проекта:

wildlife /

assets /

svg /

logo.svg

search.svg

arrow.svg

+4 файла соц. сетей

fox\_background.jpg

… + 4 файла

index.html

index.css

1. index.html
   1. подключить файл index.css
   2. title переименовать в wildlife
   3. добавить class=”wraper” в body
   4. добавить три пустых блока header, main, footer в body
2. index.css
   1. для универсального селектора \* записать правило обнуляющее margin и padding
   2. для класса wrapper задать ширину 1440px
   3. задать высоту для тегов header, main, footer по размерам из макета
   4. разместить на фоне header и footer соответствующие картинки из макета
3. Папку WildLife заархивировать и прислать [**rita.maletz@gmail.com**](mailto:rita.maletz@gmail.com)**.**

**План следующего занятия**

* Разобрать домашнее задание.
* Повторить специфичность CSS селекторов.
* Изучить методы позиционирования элементов в CSS.
* Разобраться с основами CSS: блочная модель
* Сверстать WildLife в html.